

## **METODY TWORZENIA MAŁYCH GRUP.**

- 1. Rodzina kowalskich**
- 2. Pary słów**
- 3. Czmychnąć do kąta**
- 4. Zginanie kciuka**
- 5. Ciągnąć nić**



## **RODZINA KOWALSKICH**

Metoda umożliwia animatorowi utworzenie małych grup w liczbie od 3 do 7.

**Materiały:** losy z wypisanymi nazwiskami (np. Kowalski, Tomalski) i funkcjami w rodzinie (np.: syn, ojciec).

### **Przebieg:**

1. Animator przygotowuje karteczki z odpowiednimi wpisami.
2. Animator zaprasza uczestników do wylosowania karteczki.
3. Animator prosi uczestników, aby odnaleźli się wzajemnie np. poprzez wypowiedzianie nazwiska, które wylosowali.

Uwaga: Mając na uwadze właściwy podział funkcji animator dzieli role na męskie i żeńskie, a następnie odpowiednio:

- losy z funkcjami męskimi rozdaje chłopcom,
  - losy z funkcjami żeńskimi rozdaje dziewczętom.
- 

## **PARY SŁÓW**

Metoda umożliwia animatorowi utworzenie małych grup 2 lub 3-osobowych.

**Materiały:** Kartki ze słowami.

### **Przebieg:**

1. Animator przygotowuje kartki ze słowami (tyle zestawów kartek ile chcemy mieć grup).  
Uwaga: Każde słowo ma swoją parę, tzw. odnośnik skojarzeniowy.  
W zależności od liczebności grup animator może przygotować odpowiednią parę:
    - 2-osobowa grupa np., muzyka - nuty
    - 3-osobowa grupa np., drzwi – klamka – klucz
  2. Animator zaprasza uczestników do wylosowania karteczki i odnalezienia swojej pary (uczestnicy szukają osoby/osób ze słowami, które pasują do jego słowa).
- 

## **CZMYCHNAĆ DO KĄTA**

Metoda umożliwia utworzenie do 4 grup o równej liczbie osób.

### **Przebieg:**

1. Animator prosi uczestników, aby ustawili się w kręgu.
  2. Animator podaje zasady tworzenia grup:
    - zadaniem uczestników jest znaleźć swoje miejsce w jednym z kątów sali,
    - animator informuje uczestników ile osób maksymalnie może znaleźć się w każdym kącie sali
  3. Animator podaje hasło, na które uczestnicy biegną do wybranego przez siebie miejsca.  
W przypadku, gdy wybrany przez uczestnika kąt jest już zajęty, musi iść do innego.
-



## ZGINANIE KCIUKA

Metoda umożliwia utworzenie od 3- do 7-osobowych grup.

### Przebieg:

1. Animator prosi uczestników, aby ustawili się w półokręgu.
  2. Animator prosi uczestników, aby zamknęli oczy i wyciągnęli przed siebie prawą rękę z wzniesionymi do góry palcami.
  3. Animator zgina u odpowiedniej liczby uczestników określoną ilość palców (w ten sposób powstanie numer grupy i ilość uczestników).
- 

## CIĄGNAĆ NIĆ

Metoda umożliwia utworzenie grup 2-osobowych lub 4-osobowych.

**Materiały:** Tasiemka o odpowiednich długościach (w zależności od liczby grup jakie chcemy stworzyć).

### Przebieg:

1. Animator przygotowuje odpowiednią ilość tasiemek o różnych długościach (tak, aby stworzyć odpowiednią ilość grup).
  2. Animator trzyma tasiemki w rękach, tak aby z jednego końca miały tę samą długość (chodzi o to, by uczestnicy nie widzieli które z tasiemek, jaką mają długość – na jednym z końców muszą być równe).
  3. Animator zaprasza uczestników, aby po kolei losowali swoją tasiemkę, a następnie odnaleźli osoby, które mają tę samą długość tasiemki, co on.
-